

- [Aucun ami connecté](#)
- [1 206 Zéros connectés](#)
- [436 286 Zéros inscrits](#)
- 
- [Gya](#)
 - [Avatar](#)
 - [Profil](#)
 - [Identifiants](#)
 - [Études](#)
 - [Réglages](#)
 - [Contacts](#)
 - [Commandes](#)
 -
- [Lisez vos Messages Personnels](#)

Correction du Q.C.M.

[<= Retour au cours](#)

-

Question

Que vérifie l'opérateur *instanceof* ?

- Bonne réponse

Tous ces points

- Explications

En effet, je vous le rappelle, l'opérateur *instanceof* ne vérifie pas uniquement le fait que tel objet instancie telle classe. 😊

-

Question

Qu'est-ce qui s'affichera à l'écran lors de l'exécution de ce code ?

Code : PHP - [Sélectionner](#)

```
<?php
class A { }
class B { }

$a = new A;

if ($a instanceof 'A')
```

```
        echo 'Vrai';  
    else  
        echo 'Faux';  
?>
```

- Bonne réponse

Une erreur

- Explications

Une erreur d'analyse sera levée. Il est impossible d'écrire le nom de la classe entre apostrophes ou guillemets, il faut obligatoirement passer par une variable.

-

Question

Qu'est-ce qui s'affichera à l'écran lors de l'exécution de ce code ?

Code : PHP - Sélectionner

```
<?php  
interface iA { }  
interface iB extends iA { }  
  
class A implements iB { }  
class B extends A { }  
  
$monObjet = new B;  
  
if ($monObjet instanceof iA)  
    echo 'Vrai';  
else  
    echo 'Faux';  
?>
```

- Bonne réponse

Vrai

- Explications

Ce code affichera bel et bien vrai car l'interface iA est implémentée par B (indirectement, certes, mais tout de même implémentée).



Note : 20 / 20

[<= Retour au cours](#)